

Kolektor danych CipherLab 8300

INWENTARYZATOR+ (wersja 1.91)



Instrukcja obsługi

Nowy Sącz, maj 2007

Spis Treści

1.	WSTĘP	5
2.	PARAMETRY TECHNICZNE	6
3.	OBSŁUGA URZĄDZENIA	9
	3.1. Funkcje klawiszy3.2. Transmisja danych	9 10
4.	STRUKTURA OPROGRAMOWANIA	11
	4.1. Kernel4.2. Menedżer programów4.3. System4.4. Program użytkownika	11 12 13 16
5.	PROGRAM "INWENTARYZATOR+"	17
	5.1. Menu programu5.2. Przesyłanie danych do/z komputera PC5.3. Instalacja programu w kolektorze	17 22 22
6.	ROZWIĄZYWANIE PROBLEMÓW	23
7.	NOTATKI	25

1. WSTĘP

Kolektory danych *CipherLab 8300* to niewielkie, lekkie, ale bardzo wydajne urządzenia przeznaczone do wielogodzinnej, codziennej pracy.

Do kolektorów dostępny jest bogaty zestaw narzędzi programistycznych tj. pracujący w środowisku Windows "Generator Aplikacji", kompilatory "C" i "Basic".

Dzięki wbudowanemu czytnikowi kodów kreskowych (CCD lub laser), kolektory te są idealnym rozwiązaniem dla przeprowadzania inwentaryzacji, sprzedaży hurtowej, kontroli obiegu towarów na magazynie, itp.

Ekran LCD pracujący w trybie graficznym jest łatwo czytelny bez względu na oświetlenie zewnętrzne. Istnieje możliwość regulacji kontrastu jak i włączenia podświetlenia (podświetlana jest również klawiatura).

Kolektor zasilany jest z akumulatora Li-Ion, który umożliwia pracę kolektora przez ok. 100 godzin (bez ładowania).



2. PARAMETRY TECHNICZNE

Jednostka centralna (CPU)				
Тур	Toshiba 16-bit C	PU		
Czostotliwość zogora	Maksymalnie 22MHz			
	(możliwość programowej zmiany)			
Technologia	CMOS o niskim poborze mocy			
Pamięć				
Pamięć programu	1 lub 2MB pamięci Flash			
Pamięć danych (z podtrzymaniem bateryjnym) 2 lub 8ME		ęci SRAM		
Czytnik kodów kres	kowych			
Тур	CCD	Laser		
Źródło światła	diody LED	dioda laserowa 670nm		
Rozdzielczość	0,125 – 1,0mm	-		
Minimalny kontrast kodu	-	20%		
Szybkość skanowania	100 skanów/s	36±3 skanów/s		
Głębokość pola odczytu				
(w zależności od rozdzielczości kodu kreskowego)	2 – 20 cm	5 – 95 cm		
Szerokość pola odczytu				
(w zależności od odległości do kodu kreskowego)	4,5 – 12,4 cm	-		
Wyświetlacz				
Тур	LCD-FSTN 128x świetlaniem LED	64 pkt. Z pod-		
Wyświetlane znaki	alfanumeryczne korzystania zr wych), symbol r terii, wskaźnik rycznego	(możliwość wy- naków narodo- ozładowanej ba- trybu alfanume-		





Klawiatura				
Тур	gumowa; numeryczna (24 kla- wisze) lub alfanumeryczna (39 klawiszy)			
Sygnalizacja				
Akustyczna	brzęczyk (programowalna funk- cja i częstotliwość dźwięku z za- kresu (1 – 4 kHz)			
Optyczna	dwukolorowa dioda LED (pro- gramowalna funkcja)			
Interfejsy komunikacyjne				
RS232	transmisja przez kabel lub dok			
N3232	(maks. 115200 bps)			
Serial_IR	transmisja na podczerwień			
	(maks. 115200 bps)			
Standard IrDA 1 0	transmisja na podczerwień			
	(maks. 115200 bps)			
Parametry elektryczne				
Zasilanie główne	akumulator Li-Ion 3,7V 700mAh			
Bateria podtrzymująca (ang. backup)	akumulator 3.0 V, 7,0 mAh			
Czas pracy na (w pełni) na- ładowanym akumulatorze	ok. 100 godzin (przy założeniach: CPU w trybie małej szybkości, jeden odczyt kodu kresko- wego na 5 s)			

Parametry środowiskowe		
Wilgotność powietrza (podczas pracy)	10 – 90 %, bez kondensacji pa- ry wodnej	
Wilgotność powietrza (podczas składowania)	5 – 95 %, bez kondensacji pary wodnej	
Temperatura zewnętrzna (podczas pracy)	-20 – 60 °C	
Temperatura zewnętrzna (podczas składowania)	-30 – 70 °C	
Odporność na upadek	z 1,2m na beton	
IP	IP65	
Parametry fizyczne		
Wymiary (dł. x szer. x wys.)	169 x 77 x 36 mm	
Masa	230g (łącznie z akumulatorem)	
Obudowa	czarny ABS	
Certyfikaty	FCC class A, CE, C-Tick	

8

3. OBSŁUGA URZĄDZENIA

Przed rozpoczęciem pracy z kolektorem należy zainstalować w nim akumulator oraz go naładować, pozostawiając kolektor w doku/ładowarce na kilkanaście godzin.

3.1. Funkcje klawiszy

Klawiatura kolektora CipherLab 8300 zawiera (w zależności od wersji) 24 lub 39 gumowych klawiszy (w tym przycisk wyzwalania skanera kodów kreskowych). Funkcje klawiszy specjalnych są następujące:

Klawisz	Funkcja
żółty klawisz	Naciśnięcie tego przycisku spowoduje uruchomienie skanera (pod warunkiem, że skaner został wcześniej uaktywniony przez program!)
niebieskie klawisze	Służą do "zatwierdzania" wprowadzo- nych danych (klawisze Enter)
BS (BackSpace)	Kasowanie ostatnio wprowadzonego znaku z klawiatury
ALPHA	W normalnym trybie pracy, z klawiatury kolektora można wprowadzać jedynie cyfry. By możliwe było wprowadzanie liter, należy przełączyć kolektor w tryb alfanumeryczny naciskając klawisz AL- PHA (na wyświetlaczu, przy prawej kra- wędzi, pojawi się symbol A). Wówczas, chcąc wprowadzić, znak dodatkowy, na- leży dany klawisz nacisnąć odpowiednią ilość razy (w krótkim czasie!) Ponowne naciśnięcie ALPHA wyłącza tryb alfanu- meryczny (Literka A znika z ekranu).



	W powiązaniu z klawiszami od 1 do 9 działa jako klawisz funkcyjny (FN1 – FN9).
FN	Dodatkowo za pomocą tego klawisza i klawiszy strzałek można regulować kontrast ekranu LCD, natomiast FN w powiązaniu z klawiszem ENTER umożli- wia włączenie/ wyłącznie podświetlania ekranu.
ESC	Zwykle klawisz ten służy do rezygnacji z aktualnie wykonywanej funkcji progra- mu.
wyłącznik zasilania	Aby wyłączyć, bądź włączyć kolektor na- leży klawisz ten wcisnąć, na co najmniej 1,5 sekundy.

3.2. Transmisja danych

Kolektor *CipherLab 8300* umożliwia wymianę danych z komputerem za pośrednictwem kabla RS232, kabla USB, doku transmisyjnego (tj. "podstawki z ładowarką") lub łączem na podczerwień (IR_705 lub IrDA 1.0). Maksymalna szybkość transmisji w każdym z tych przypadków to 115200 b/s.



4. STRUKTURA OPROGRAMOWANIA

Oprogramowanie w kolektorze składa się z trzech części (modułów): tzw. kernel-a (z *Menedżerem Aplikacji*), modułu systemowego oraz oprogramowania użytkownika (np. programu INWENTARYZATOR+).

4.1. Kernel

"Kernel" jest "najgłębszą" i najbardziej chronioną częścią systemu operacyjnego kolektora (<u>nieudana aktualizacja kernela może całkowicie "unieruchomić" kolektor!!!</u>). Dzięki modułowi kernel-a użytkownik ma zawsze możliwość "wgrania" do kolektora oprogramowania (nawet wówczas, gdy system kolektor został "zawieszony" np. przez błędy w tym programie). By wejść do "Kernel Menu" należy <u>bezpośrednio</u> <u>po zainstalowaniu baterii w kolektorze</u> trzymając wciśnięte klawisze 7 i 1, włączyć zasilanie. W module kernel-a dostępne są następujące funkcje:

• Kernel Information

Wyświetlone zostaną następujące informacje: wersja sprzętu, numer seryjny, data produkcji, wersja kernela, konfiguracja sprzętowa.

• Load Application

Służy do "wgrywania" do kolektora oprogramowania, czcionek lub tzw. runtime-u BASIC-a.

Kernel Update

Za pomocą tej funkcji można zaktualizować kernel kolektora. Procedura ładowania kernel-a jest podobna do ładowania zwykłego programu. <u>Po przesłaniu pliku z</u> <u>kernelem nie wolno wyłączać zasilania kolektora do</u> <u>momentu, aż kolektor sam się zrestartuje!</u>

Test & Calibrate

Ta funkcja używana jest jedynie przez producenta!



4.2. Menedżer programów

Jeśli w kolektorze nie jest jeszcze zainstalowany żaden program, to po uruchomieniu kolektora wyświetlone zostanie menu: "Application Manager". W przeciwnym wypadku należy włączyć kolektor trzymając wciśnięty klawisz 8. Dostępne są następujące funkcje:

• Download (pobranie pliku do kolektora)

Służy do załadowania do kolektora: programów (*.SHX), runtime-u Generatora Aplikacji lub BASIC-a (odpowiednio U8300.SHX lub BC8300.SHX), programów w BASIC-u (*.SYN) jak i czcionek (8xxx-XX.SHX). Do kolektora można maksymalnie załadować np. 7 programów. Jednak tylko jeden z nich (tzw. "Active memory") może być w danej chwili uruchomiony. By uruchomić inny z (załadowanych wcześniej do kolektora) programów należy go "aktywować". Bezpośrednio po przesłaniu programu do kolektora można wprowadzić jego nazwę, która później będzie wyświetlana na liście programów (wraz z informacją o typie i wielkości pliku) Menedżera Aplikacji. Obok numeru pliku (01 - 06) wyświetlana będzie mała litera "b", "c" lub "f" oznaczająca typ pliku, odpowiednio: program w BASIC-u, program w C lub plik z czcionką (font). Nazwa pliku może być maksymalnie 9 znakowa. Wielkość plików podawana jest w kB.

• Activate (aktywacja programu)

Aktywacja polega na skopiowaniu jednego z (maks. sześciu) programów zainstalowanych w kolektorze do "aktywnej" pamięci. Tylko taki program może zostać uruchomiony na kolektorze. Plik z czcionką, jak również program w BASIC-u nie może być aktywowany, jeśli w kolektorze brak runtime-u BASICA.

• Upload (wysłanie pliku z kolektora)

Służy do wysyłania plików (np. programu) do komputera lub innego kolektora. Funkcja ta umożliwia "sklonowanie" programu z jednego kolektora do drugiego, bez konieczności używania komputera PC.



4.3. System

By uruchomić menu systemowe należy włączyć kolektor trzymając wciśnięte klawisze 7 i 9.

W module System dostępne są następujące funkcje:

• Information (informacja)

Wyświetla informację o systemie zawierającą: numer wersji sprzętu, numer seryjny, datę produkcji, wersję kernel-a, wersję bibliotek C lub Basic'a, wersję aplikacji i konfigurację sprzętu.

Settings (ustawienia)

Funkcja umożliwia zmianę następujących ustawień kolektora:

1. Clock (zegar)

Ustawianie daty i godziny w kolektorze.

2. Backlight ON Period (podświetlanie)

Ustawianie czasu, po którym automatycznie wyłączy się podświetlanie ekranu i klawiatury.

Domyślnie: podświetlanie wyłączy się po 20s.

3. CPU Speed (szybkość)

Ustawianie szybkości pracy CPU. Dostępne jest pięć ustawień: Full speed (maks. szybkość), half speed (połowa maks. Szybkości), quarter speed (jedna czwarta maks. szybkości), eighth speed (jedna ósma maks. szybkości) i sixteenth speed (jedna szesnasta maks. szybkości).

Domyślnie: Full speed (maks. szybkość)

4. Auto Off (automatyczne wyłączanie)

Ustawianie czasu, po upływie, którego (jeśli na kolektorze nie wykonywano żadnych operacji) kolektor wyłączy się automatycznie. Jeśli ustawi się wartość 0, to kolektor nie będzie się automatycznie wyłączał.

Domyślnie: 10 min.



5. Power On Options (tryb włączania)

Możliwe są dwa ustawienia: **Program Resume** - po włączeniu zasilania zostanie wznowiona praca programu (od miejsca, w którym znajdował się on w chwili wyłączania zasilania), a **Program Restart** spowoduje ponowne uruchomienie programu "od początku".

Domyślnie: Program Resume (wznowienie)

6. Key Click ("dźwięk klawiszy")

Umożliwia włączenie lub wyłączenie dźwiękowego sygnału potwierdzającego naciśnięcie klawiszy.

Domyślnie: Enable (włączony)

7. System Password (hasło systemowe)

Umożliwia zablokowanie dostępu do menu systemowego za pomocą hasła.

Domyślnie: no password is set (brak hasła)

• Tests (testy)

1. Reader (czytnik kodów)

Umożliwia przetestowanie skuteczności odczytu kodów kreskowych. Fabrycznie zaprogramowany kolektor umożliwia odczyt następujących typów kodów kreskowych:

Code 39 Industrial 25 Interleave 25 Codabar Code 93 Code 128 UPCE UPCE with ADDON 2 UPCE with ADDON 5 EAN8 EAN8 with ADDON 5 EAN13 EAN13 with ADDON 2 EAN13 with ADDON 5



14

2. Buzzer (głośniczek)

Funkcja służy do testowania głośniczka. Po naciśnięciu **ENTER-a** rozpocznie się test (będą emitowane dźwięki o różnych częstotliwościach). Aby test zakończyć należy nacisnąć dowolny klawisz.

3. LCD & LED (wyświetlacz i LED)

By przetestować wyświetlacz LCD I diody LED naciśnij **ENTER**. Dowolny klawisz przerywa test.

4. Keyboard (klawiatura)

Używana do testowania klawiszy. Naciśnij klawisz a rezultat będzie widoczny na ekranie. Klawisz **FN** działa jedynie w powiązaniu z klawiszem "numerycznym".

5. Memory (pamięć)

Testuje pamięć danych (SRAM).

UWAGA: zawartość pamięci danych ulegnie wykasowaniu!!!

Memory (pamięć)

$1. \ {\rm Size \ Information}$ (informacja)

Wyświetla informację o wielkości pamięci danych kolektora (SRAM) i pamięci programu (Flash).

2. Initialize (inicjalizacja)

Inicjalizuje pamięć danych (SRAM).

UWAGA: zawartość pamięci danych ulegnie wykasowaniu!!!

• Power (zasilanie)

Pokazuje informację o napięciu akumulatora jak i baterii podtrzymującej zawartość pamięci danych i zegara.

Load Application (ładowanie programu)

Umożliwia przesłanie do kolektora programu, runtime-u BASIC-a lub czcionki. Dostępne są trzy interfejsy komunikacyjne: RS232, Cradle-IR (dok) oraz IrDA 1.0.



4.4. Program użytkownika

NOVITUS SA dołącza bezpłatnie do każdego sprzedawanego kolektora *CipherLab* własny program *INWENTARYZA-TOR+.*

INWENTARYZATOR+ jest pomocny przy wykonywaniu inwentaryzacji jak i innych operacjach magazynowych (np. PZ, WZ, MM, itp.). By w pełni wykorzystać możliwości *IN-WENTARYZATOR-a* należy korzystać z "programu magazynowego" posiadającego wbudowane mechanizmy obsługi kolektorów danych. Więcej informacji na ten temat można znaleźć na <u>www.novitus.pl</u>.

Jeśli możliwości programu *INWENTARYZATOR*+ okażą się niewystarczające, to możliwe jest stworzenie całkowicie własnego oprogramowania.

Dostępne są trzy narzędzia służące do tworzenia własnych programów dla kolektora:

1. Generator Aplikacji dla CipherLab 8300

(bezpłatny, dostarczany "w komplecie" z kolektorem)

- 2. Kompilator języka BASIC
- 3. Kompilator języka C



5. PROGRAM "INWENTARYZATOR+"

Program INWENTARYZATOR+ (zainstalowany w kolektorze danych) umożliwia gromadzenie i przeglądanie danych o towarach z kodem kreskowym (maksymalna długość kodu to 13 znaków!).

Praca z programem wygląda najczęściej tak:

- 1. Z komputera PC przesłana jest do kolektora baza artykułów
- Użytkownik skanuje kody kreskowe z artykułów i wprowadza ilości (ew. również ceny). Każdorazowo, po zeskanowaniu kodu, kolektor wyświetla, (jeśli tylko został tak skonfigurowany!) nazwę towaru, stan magazynowy i cenę.
- 3. Po wprowadzeniu wszystkich towarów dane z kolektora przesyłane są do komputera gdzie następuje ich przetworzenie, tj. przygotowanie "dokumentu magazynowego" (PZ, WZ, sprzedaży, arkusza inwentaryzacji, itp.).

5.1. Menu programu

Struktura menu w programie INWENTARYZATOR+ jest następująca:

- 1. Wprowadzanie
- 2. Przeglądanie dok.
- 3. Transmisja
 - 1. Odbieranie
 - 2. Wysyłanie
- 4. Kasowanie
 - 1. Dokument
 - 2. Baza towarów
 - 3. Wszystkie dane
- 5. Konfiguracja

Kod i baza

Kody wagowe

Brak obsługi 2xCCCCxWWWWx



2xCCCCsWWWWx 2xCCCCCWWWWWx 2xxCCCCWWWWx 2xxxCCCWWWWx Dowzw. kasow. rek. ✓ Szukaj w bazie \checkmark Wyśw. stan magaz. \checkmark Dozw. nowe kody \checkmark Żądaj potwierdz. Nazwa Domyślna... Automatycznie \checkmark Dozwolona edycja Ilość Domyślna... Automatycznie Dozwolona edycja \checkmark Sumuj Cena Automatycznie Dozwolona edycja \checkmark Parametry transm. Port DOK/IR (705) * Kabel IrDA 1.0 Szybkość 115200 57600 38400 19200 9600 Kasuj po wysł. Kasuj dokument 🗸 Automatycznie Ustawienia skanera Odczytywane kody EAN13 no Addon 🗸 EAN13 Addon 2 EAN13 Addon 5 EAN8 no Addon \checkmark EAN8 Addon 2 EAN8 Addon 5 UPCE no Addon 🗸 UPCE Addon 2 UPCE Addon 5

18

Code 128 \checkmark Code 39 Italy PharCode **CIP 39** Interl. 2 of 5 ✓ Indust. 2 of 5 Matrix 2 of 5 Codabar (NW7) \checkmark Code 93 MSI Plessey Telepen Ustawienia kodów . . . Tryb pracy Automat. wył. Ciągły Ponawiany Włącz/wyłącz Chwilowy Powtarzalny Laser Testowy Celowanie Dodat. weryfikacja 🗸 Test odczytu... Ustawienia std. Dźwięki Sygnały dźwiękowe \checkmark Dźwięk klawiszy 1 Komunikaty Kod znaleziony Kod nieznany Kod zabroniony Dane usunięto Dane wysłano Dane odebrano Inne ustawienia Auto-podświetlanie \checkmark Data i godzina Ochrona hasłem 6. Status 7.Wersja

Do "poruszania" się po menu służą klawisze: \uparrow , \downarrow , ENTER, ESC.



1.Wprowadzanie

Po uruchomieniu tej funkcji kolektor wyświetli:

KD:___

co oznacza, że program oczekuje na wprowadzenie lub zeskanowanie kodu kreskowego artykułu. Po zatwierdzeniu kodu (w zależności od konfiguracji programu!) trzeba będzie jeszcze wprowadzić ilość sztuk danego artykułu, jego nazwę i cenę.

Funkcje klawiszy:

- **ENTER** zatwierdzenie (wprowadzonej z klawiatury) informacji, tj. kodu, nazwy, ceny lub ilości
- **ESC** rezygnacja z wprowadzania danych

Na ekranie wyświetlane się jeszcze dwie dodatkowe informacje: liczba pozycji w dokumencie oraz wskaźnik zaję-tości pamięci (pionowy pasek z boku ekranu).

2. Przeglądanie

Funkcja umożliwia przeglądanie zebranych w kolektorze artykułów (informacja o kodzie kreskowym, nazwa, ilość, stan magazynowy) oraz modyfikację danych i kasowanie pozycji (jeśli program tak został skonfigurowany!).

Funkcje klawiszy:

- **FN+1** edycja nazwy,
- **FN+2** edycja ilości,
- **FN+3** edycja ceny,
- FN+4 wyszukiwanie kodu w dokumencie,
- **FN+5** usunięcie ("zamazanie") rekordu w dokumencie,
- **ESC** wyjście z funkcji przeglądania, rezygnacja z edycji
- ↑↓ poprzedni/następny rekord dokumentu

20

3.Transmisja

Wysyłanie (dokumentu) do komputera lub odbieranie (bazy artykułów) z komputera. Łączność za pośrednictwem doku komunikacyjnego, kabla wpiętego bezpośrednio do kolektora lub łącza IrDA 1.0.

4.Kasowanie

Wybrane dane (po wpisaniu hasła, jeśli włączona jest opcja OCHRONA HASŁEM) zostaną <u>bezpowrotnie</u> skasowane!

5.Konfiguracja

Po wybraniu tej funkcji (konieczne może okazać się wpisanie hasła) pojawi się lista opcji, które użytkownik może zmieniać, dostosowując tym program do swoich wymagań. Można tu m.in. zmienić interfejs komunikacyjny, szybkość transmisji, ustawienia skanera, itp.

6.Status

Funkcja wyświetla napięcia akumulatorów/baterii, datę, godzinę, ilość pamięci i numer seryjny kolektora.

7.Wersja

Kolektor wyświetli informację o wersji programu INWEN-TARYZATOR+.



5.2. Przesyłanie danych do/z komputera PC

<u>Jeśli</u> w kolektorze zainstalowany jest program INWENTA-RYZATOR+, to chcąc przesłać do niego bazę artykułów należy posłużyć się programem **UPLOAD.EXE**. Z kolei, do odbierania danych z kolektora (tzw. dokumentu) służy program **DOWNLOAD.EXE**. Programy te pracują <u>tylko</u> w środowisku MS Windows (choć mogą być również wykorzystywane przez programy DOS-owe!).

Jeśli wykorzystywany jest dok z interfejsem USB, to aby jakakolwiek komunikacja z kolektorem była możliwa należy wcześniej zainstalować jego sterownik. Następnie należy sprawdzić (w menedżerze urządzeń Windows-a) jaki jest numer "wirtualnego" portu COM przypisanego do doku i przez ten port komunikować się z kolektorem.

Parametry pracy programów DOWNLOAD/UPLOAD (numer portu COM, szybkość transmisji, nazwę pliku, itp.) można przekazać z "linii komend" lub za pomocą pliku LOAD.INI (szczegóły w dokumentacji programów).

Aktualną wersję programów DOWNLOAD/UPLOAD (wraz z opisem) można pobrać ze strony <u>www.novitus.pl</u> (dział "Centrum Obsługi Klienta").

5.3. Instalacja programu w kolektorze.

Chcąc zainstalować w kolektorze program INWENTARY-ZATOR+ należy postępować zgodnie z instrukcją instalacji dołączoną do programu.



6. ROZWIĄZYWANIE PROBLEMÓW

1. Kolektor nie załącza się po naciśnięciu przycisku [POWER].

- Sprawdź czy akumulator jest właściwie zainstalowany, a jego pokrywa zamknięta.
- Jeśli problem nie ustąpił naładuj akumulator (pozostawiając kolektor w ładowarce na kilkanaście godzin) i spróbuj ponownie.
- Jeśli problem nie ustępuje należy skontaktować się ze sprzedawcą.

2. Na wyświetlaczu pojawił się symbol baterii

• Akumulator rozładowany – naładuj go.

3. Nie działa łączność pomiędzy kolektorem i komputerem (np. nie można wysłać programu Inwentaryzator do kolektora)

- Sprawdź, czy kabel jest prawidłowo wetknięty do gniazda w komputerze. Jeśli korzystasz z doku z kablem USB, sprawdź czy zainstalowany jest sterownik do doku (transmisja przez dok USB możliwa jest tylko "pod" MS Windows 98 lub nowszym!)
- Sprawdzić czy ustawienia parametrów łącza szeregowego po stronie komputera (numer portu COM, szybkość transmisji, ilość bitów danych, bitów stopu, parzystość) odpowiadają parametrom po stronie kolektora CipherLab 8300.

4. Klawiatura nie działa prawidłowo

- Sprawdzić czy klawiatura nie jest w trybie ALT. W razie potrzeby przełącz tryb.
- Wyłącz zasilanie komputera i trzymając wciśnięte klawisze 7 i 9 włącz zasilanie (klawisz POWER) by "wejść" do menu systemowego.



- Wybierz pozycję "Test" a następnie "KBD".
- Sprawdź działanie wszystkich klawiszy.
- Jeśli test klawiatury nie wypadnie pomyślnie skontaktuj się ze sprzedawcą.

5. Czytnik nie czyta kodów kreskowych

- Upewnij się czy program zainstalowany w kolektorze umożliwia odczyt tego typu kodu kreskowego.
- Sprawdź, czy na wyświetlaczu nie widnieje symbol baterii, jeśli tak wymień baterie na nowe.
- Skontaktuj się ze sprzedawcą.

6. Kolektor działa nieprawidłowo

- Wyjmij baterie z kolektora, a następnie zainstaluj je ponownie.
- Trzymając wciśnięte klawisze 7 i 9 naciśnij POWER ("wejście" do menu systemowego).
- Sprawdź, czy kolektor *CipherLab 8300* reaguje prawidłowo na wprowadzane dane (np. przeprowadź testy klawiatury, wyświetlacza).
- Skontaktuj się ze sprzedawcą.



7. NOTATKI





NOVITUS SA ma w swojej ofercie:

kreskowych









kreskowych



kolektory danych





metkownice

8

terminale płatnicze

systemy akceptacji kart płatniczych

schematy lojalnościowe



NOVITUS SA

33-300 Nowy Sącz • ul. Nawojowska 118 tel. 018 444 07 20 • fax 018 444 07 90 e-mail: info@novitus.pl • www.novitus.pl

infolinia: 0 801 13 00 23