

Sprawdzarki cen LFG

Sprawdzarki cen z interfejsem LAN produkowane są z dwoma rodzajami wyświetlacza:

- z wyświetlaczem tekstowym 2x20 znaków;
są to sprawdzarki typu LL, LW i LF;
umożliwiają one wyświetlanie odpowiedzi w trybie tekstowym 2x20 znaków;
- **z wyświetlaczem graficznym 192x64 piksele;**
są to sprawdzarki typu **LFG**;
umożliwiają one wyświetlanie odpowiedzi w 2 trybach tekstowych oraz trybie graficznym.

Sprawdzarki LFG umożliwiają wyświetlanie odpowiedzi w następujących trybach:

- tryb tekstowy 2-liniowy 2x20 znaków;
w tym trybie sprawdzarka LFG zachowuje się tak jak sprawdzarki z wyświetlaczem tekstowym;
- **tryb tekstowy 3-liniowy;**
3 linie tekstu po maksymalnie 32 znaki każda;
w zależności od ilości znaków w linii (21/24/32 znaków) sprawdzarka wyświetla daną linię z użyciem generatora o różnej wielkości (duża/średnia/mala) znaków;
linie tekstu mogą się wyświetlać na tle jednego z 16 zdefiniowanych obrazów graficznych;
- **tryb graficzny, tzw. wyświetlanie swobodne;**
można wyświetlać zarówno teksty i grafiki, jak i swobodnie mieszać teksty z grafiką;
w tym trybie korzysta się wprost z sekwencji sterujących wyświetlacza graficznego;
jest to rozwiązanie bardziej skomplikowane od trybów tekstowych, ale umożliwiające wykonanie ciekawszych i bardziej wyrafinowanych wyświetleń.

Sprawdzarki LFG umożliwiają także:

- **wyświetlanie grafik reklamowych;**
możliwe jest zdefiniowanie maksymalnie 16 grafik reklamowych, które będą się wyświetlać podczas oczekiwania na odczytanie kodu kreskowego;
- wyświetlanie specjalnych predefiniowanych symboli: **złoty i euro**;
każdy z tych symboli zajmuje dwa kolejne pola tekstowe na wyświetlaczu i aby je wyświetlić należy posłać dwa znaki ASCII;
- wyświetlanie specjalnych predefiniowanych symboli: **kropki, przecinka i spacji**;
zajmują one połowę pojedynczego pola znaku na wyświetlaczu;
dzięki tym 'półznakom' możliwe jest lepsze formatowanie wyświetlanych kwot;

Możliwości wyświetlacza graficznego stosowanego w sprawdzarkach LFG (do zastosowania w trybie wyświetlania swobodnego):

- **wyświetlanie tekstów;**
standard Latin-2 (CP852);
wybierany generator znaków (**12 predefiniowanych generatorów**);

- wybierane położenie znaków na ekranie;
- wybieranie **tła graficznego**, na którym zostaną wyświetlone znaki;
- wybieranie atrybutu znaków; atrybut decyduje o sposobie 'pomieszania' pikseli znaku z tłem graficznym;
- wybór trybu pracy;
tryb **NORMAL** lub **INVERSE**; tryb INVERSE oznacza zanegowanie pikseli w stosunku do trybu NORMAL;
- dokonanie inwersji aktualnej zawartości wyświetlacza;
możliwe w dowolnym momencie, niezależnie od wybranego trybu pracy (NORMAL/INVERSE);
- sterowanie jasnością podświetlenia wyświetlacza;
16 poziomów podświetlenia, od całkowicie wygaszonego do maksymalnego;
- definiowanie/wyświetlanie **ikon graficznych**;
rozmiar 32x32 piksele;
sprawdzarka pamięta 32 ikony;
- definiowanie/wyświetlanie **tła graficznego**;
rozmiar 192x64 piksele;
sprawdzarka pamięta 16 grafik tła;
- wyświetlanie prostokąta o zadanych wymiarach;
przez wybranie atrybutu prostokąta decyduje się o sposobie 'pomieszania' jego pikseli z zastana zawartością wyświetlacza.

Dokumentacja i oprogramowanie udostępniane przez ELZAB:

- opis protokołu komunikacyjnego na poziomie ramek UDP oraz opis protokołu komunikacyjnego wyświetlacza graficznego (ftp://ftp.elzab.com.pl/pub/kody/prot_lan.zip)
- program do konfiguracji sprawdzarek (ftp://ftp.elzab.com.pl/pub/serwis/spr_ip.zip)
- biblioteka spr_lan.DLL – obsługująca zarówno sprawdzarki z wyświetlaczem graficznym, jak i z tekstowym oraz przykładowy program obsługujący sprawdzarki w sieci LAN
ftp://ftp.elzab.com.pl/pub/kody/spr_lan.zip

Mimo, że sprawdzarki LFG potrafią pracować w trybie tekstowym 2-liniowym, to do pracy w tym trybie lepszym wyjściem jest używanie wcześniej znanych sprawdzarek LL/LW/LF.

Dzięki wyświetlaczowi tekstowemu w tych sprawdzarkach teksty wyświetlane są większe i bardziej czytelne niż w sprawdzarkach LFG w trybie 2-liniowym.

Sprawdzarki LFG domyślnie przygotowane są do wyświetlania w trybie 3-liniowym lub swobodnym. Dlatego konieczne jest dokonanie zmian w programach obsługi sprawdzarek – jeśli chcą one obsługiwać także sprawdzarki LFG.

Programy korzystające z biblioteki spr_lan.dll muszą obsłużyć nową składnię, a programy korzystające wprost z komunikacji UDP powinny obsługiwać nową składnię pytania ze sprawdzarki LFG.